

## 红警 2 反击 2020 说明文档

这是<红警 2 尤里的复仇>的一款中文扩展版,<反击 2020>尊重原版风格,新增中国阵营,包含美国、苏俄、中国、尤里为首的四大阵营的若干国家,尤其加入中国任务,中国方面属于全新的阵营、全新的作战体系。<反击 2020>注重细节和游戏体验,友好的任务界面,21 关任务任意选关。

关键词: 命令与征服, 红色警戒 2 尤里的复仇, 反击 2020

Key Words: Command & Conquer, Red Alert 2 Yuri's Revenge, Strike Back 2020

### 主要内容

开篇.....	2
1、安装说明.....	3
2、故事背景.....	4
3、国家介绍.....	4
4、单位介绍.....	5
5、任务介绍.....	7
6、游戏截图.....	12
7、作者的话.....	15
结语:《凯旋》.....	17

## 开篇

有一种历史，用鲜血写就，几多慷慨，几多悲壮；  
有一种胜利，用生命铸成，几多豪迈，几多辉煌。

1840 年以来，世界上没有哪一个民族经历过中华民族这样巨大的跌宕起伏。

曾经，有一个东方大国，在濒临亡国灭种之时发出了惊天的怒吼！  
曾经，有一群英雄儿女，在身陷危难绝境之时发起了勇猛的反击！

前赴后继，舍生忘死，坚贞不屈，……

今天，有一个世界强国，走过了世纪的风雨，像昆仑，巍然屹立于东方！  
今天，有一个伟大民族，跨过了岁月的长河，像雄鹰，傲然振翅于长空！

坚定而庄严地宣告：犯我中华者，虽远必诛！

在这个伟大征程中，有这样一批人，他们  
为了民族独立和人民解放，他们  
为了国家富强和人民幸福，他们

肩负使命，勇担重任；冲锋陷阵，视死如归；赴汤蹈火，义无反顾；平凡坚守，默默奉献；……

他们，从胜利走向胜利，  
他们，被称为<最可爱的人>。

谨以此作，献给那些<最可爱的人>。

作者：ZZ 时间：7/31/2017

## 1、安装说明

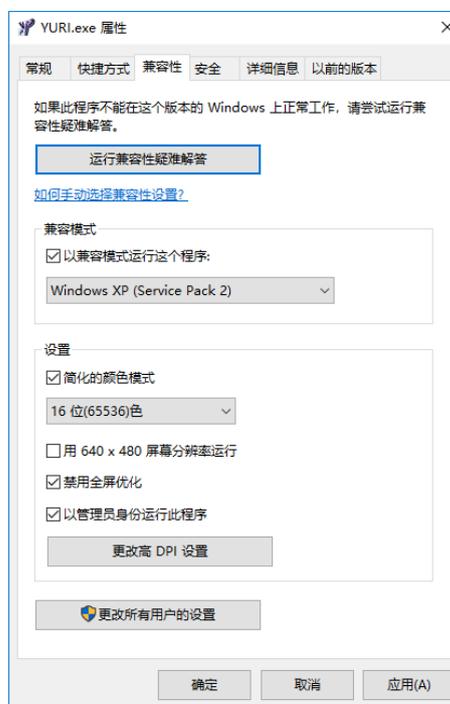
本扩展包包含以下文件:

audio.bag  
audio.idx  
creditsmd.txt  
ea\_wwlogo.bik  
ecachemd91.mix  
ecachemd92.mix  
ecachemd93.mix  
ecachemd94.mix  
ecachemd95.mix  
ecachemd95.pkt  
expandmd93.mix  
expandmd94.mix

expandmd95.mix  
expandmd96.mix  
expandmd97.mix  
gamemd.exe  
glslmd.shp  
glsm�.pal  
KeyboardMD.ini  
ra2md.csf  
RA2MD.INI  
rulesce.ini  
subtitlemd.txt  
wsock32.dll

安装时将所有文件复制到游戏根目录即可，同名文件需替换。

关于 Win10 系统环境下窗口化兼容运行方法:



注: 不要将 “ -win” 加到双引号内。

## 2、故事背景

时间，2020。谁，中国。干什么，反击。反击谁，.....。

每个人心中都有不一样的故事，关键词给大家，每个故事由大家创造。作者也为大家准备了一条故事主线，详见任务介绍。

## 3、国家介绍

中国：新增国家，自成一体，必须是最具特色的，既有传统装备，也有新型科技。

朝鲜：新增国家，苏俄阵营，特殊武器是榴弹炮。

越南：新增国家，苏俄阵营，特殊武器是水下机炮艇。

以色列：原版中的德国，美国阵营，特殊武器是坦克杀手。

加拿大：新增国家，美国阵营，特殊武器是裂缝生成车。

澳大利亚：新增国家，美国阵营，特殊武器是风暴坦克。

其它传统国家基本与原版相同。

### 国家阵营列表：

美国	苏俄
英国	古巴
法国	利比亚
韩国	伊拉克
以色列	朝鲜
澳大利亚	越南
加拿大	
中国	尤里

## 4、单位介绍

### (1) 建筑

[地热二期工程] <地热发电站>的加载建筑

[中国雷达] 特殊：间谍卫星侦察

[中国空指部] 特殊：中国空降部队

中国空降部队，1 次空降 6 名 <空降部队>

[科技油井] 与<科技油井>经济效益相同

[中国训练基地] 特殊：经验升级

### (2) 武器

[反间哨戒炮] 同<哨戒炮>，反间谍，点击后能显示射程范围

[共振光棱塔] 能够溅射，集群杀伤效果强，可被<光棱步兵>充电

[雷达干扰器] 生成雷达裂缝

[紫云研究院] 超级武器，脉冲干扰

[卫星测控台] 超级武器，卫星粒子炮

### (4) 步兵

[解放军战士] 温带与寒带迷彩服不同

[重装防空兵] 打兵反坦克，部署前后武器相同

“穷则战术穿插，达则给老子炸”

[光棱步兵] 射程同<光棱坦克>但杀伤减半

[光棱飞行兵] 同<登月火箭员>

[特工] 同<间谍>

[中国特种部队] 攻击同<精英战士>，两栖，激光引导<歼-20>隐身战机轰炸

[紫霞] 狙击手，电子干扰武器对坦克，C4 爆破建筑

[空降部队] <解放军战士>，两栖，仅由<伞兵>和<空降部队>获得

[登月光棱兵] 同<光棱步兵>，月球模式中替代<光棱步兵>

### (4) 装备

[防空采矿车] 超时空矿车，防空导弹

[99 式坦克] 略逊<犀牛坦克>，防空机枪

[装甲防空车] 防空导弹对空，机枪对地，容纳步兵进驻并对外射击

[遥控坦克] 依靠电力，雷达遥控，免疫心灵控制

[火箭炮] 射程远，间歇式火力，大规模杀伤集群单位，近战盲区

[战术导弹] 自主攻击，近战盲区

[全息伪装坦克] 幻影坦克，可伏击空中士兵，对飞机、<基洛夫>无效

[炎黄坦克] 射程同<光棱坦克>，攻击略逊<天启坦克>

[电子干扰车]	电子干扰, 智能化、免疫心灵控制
[东风洲际导弹]	地图全覆盖, 弹道较高与核弹类似, 近乎垂直发射、垂直再入打击
[武装直升机]	火箭弹反坦, 机枪对兵, 可部署降落, 降落后仅用机枪
[运输直升机]	运输步兵单位, 自卫能力
[歼-10 战斗机]	对空拦截, 对地打击
[轰-6 轰炸机]	速度优于、攻防劣于<基洛夫>, 累积续弹连发轰炸
[气垫登陆艇]	运输艇, 自卫能力
[远洋护卫舰]	集防空、反舰、反潜, 反潜直升机
[战略核潜艇]	同<雷鸣潜艇>, 自我维修
[辽宁级航空母舰]	集防空、反潜、对地打击, 歼-15 舰载机, 自主攻击, 限制 1 艘 平台集成, 拥有广阔打击范围和防御纵深, 海上作战体系的核心
[维修车]	维修损坏车辆, 不可建造
[歼 20 战机]	由<特种部队>召唤, 雷达隐形不被攻击, 不可建造

## 5、任务介绍

中国任务主要还是关于尤里，毕竟是<红警 2 尤里的复仇>的扩展，三条主线任务很明确，美军、苏联、中国，基本上也都是按照由中心城市到偏远战区的空间转移，难度也基本上由简单到困难，更多强调每关任务的趣味性、技巧性、故事性，摒弃单纯的难度叠加。

进入任务界面后，点击“选择关卡”按钮，可以随意选择进行一关任务。其中部分任务是由其它任务改编而成的。另外，这些任务作者都测试过，基本不会弹框，以下是每关攻略，可供参考，主要让大家明白所以然。

### 中国 01-黎明，紫荆花

尤里正在世界的各个角落部署心灵控制器，这等于是在向全世界宣战。据情报，尤里部队已经到了香港并正在建造心灵控制器。由于你的部队正在附近训练，所以南部战区命令你把尤里狠狠地揍一顿。

任务目标一：寻找尤里在建的心灵控制器，将其摧毁。

任务目标二：在尤里启动心灵信标之前，将其摧毁。

支线任务：摧毁两个部队回收厂。

### 过关：大尉

指挥官，你从军生涯的第一仗就显示出卓越的军事才能，你带领部队在香港挫败了尤里的心雷计划，捍卫了国家主权，维护了香港的繁荣与稳定。

可是，美帝国主义趁我们与尤里交战的时候，公然入侵台湾。虽然，在我国军民的共同努力和浴血奋战下，台湾基本上已重归祖国怀抱。但是，仍有部分反动势力与美帝侵略者盘踞在澎湖列岛，继续负隅顽抗。

**攻略：只要炸毁<心灵信标>即可过关，支线多，可以慢慢体验游戏的过程（所有任务都如此，并不困难）。游戏中，尤里会派登陆艇运送坦克来骚扰，可将我方坦克开到起登陆地点进行伏击。若摧毁在建的<心灵控制器>则会送来基地车，开启大兵团作战。**

### 中国 02-解放台湾

如果听任“台独”得逞，我国宪法将遭到践踏；我国的主权、尊严和领土完整将被严重损害；我国 300 万平方公里海洋国土的一半和大量海洋资源将随之丧失；我国的东南沿海地区将直接暴露在外部势力的威胁之下；我国的国际声望因不能有力地维护国家主权和领土完整而严重受损，日后将难以在国际事务中有效维护自己的民族权益……

如果听任“台独”得逞，中国的武装力量就没有起到护法卫国的责任，就是最大的违宪和失职。

现在，经过我们的不懈努力，台湾基本已经回到祖国怀抱，然而“台独”势力并没有因此而罢休，美国也没有放弃对他们的支持，他们还盘踞在澎湖列群岛。我们这就去消灭它们！

任务目标一：建立一座海军基地。

任务目标二：组织登陆部队，将台独势力全部消灭。

### **过关：少校**

英雄的人民，不屈的山河！在美帝国主义侵略军的炮火下，我们的阵地岿然不动，人民的军队所向披靡，这一仗打出了国威、军威。

形势不容乐观，「世界反邪恶尤里联盟」在尤里的攻击下遇到挫折。据可靠情报，尤里现在正在我国罗布泊进行一项绝密计划。

**攻略：开局的两辆<炎黄坦克>什么也不用打，直接向前开到海边守军就投降了。敌人空中、海上进攻较强，还会有航母进攻，所以做好放空。打掉敌人两个<建造场>，进攻就会停止；打掉蓝色的建筑，即可过关。任务总体比较简单。**

### **中国 03-大漠硝烟**

这里曾经是汪洋的大泽，这里曾经是干枯的荒漠，这里曾经一声巨响.....罗布泊，现在我们重建它的生态系统.....

据可靠情报，我们在罗布泊发现了大量尤里军队。既然他们来了，就让他们永远呆在沙漠中吧。总参谋部已经向西部战区下达了围歼尤里集群的指令。

任务目标一：建立基地。

任务目标二：摧毁该区所有尤里部队。

支线任务：让民用矿石精炼厂参与伟大的国防事业。

### **过关：中校**

谁敢横刀立马？唯我英勇红军。将来再看这次战役，或许是整个战争的转折。

情况紧急，尤里已经感到时局对他不利，他决定用他控制的核弹发射井进行报复。指挥官，你将执行的任务，关乎人类的命运。

**攻略：这关地形复杂多变，适宜用<火箭炮>和<战术导弹>，一般的坦克很吃亏。美国、苏联、尤里这原版三家都会登场，主要是熟悉中国装备。**

## 中国 04-核子危机

正义必胜！和平必胜！人民必胜！

在全世界人民的团结努力下，尤里已经撑不了多久了，但尤里要利用其控制的大量苏俄核弹发射井进行报复。现在，我们不得不去摧毁苏俄同志的发射井了。

任务目标一：寻找苏俄雷达站并取得联系。

任务目标二：建立基地或组织武装力量。

任务目标三：摧毁所有尤里控制的核弹发射井。

### 过关：上校

同志，干得好！万岁！此次战役让全世界都舒了一口气。你已成长为既可统帅大兵团作战，又可指挥特种部队突击的优秀将领。

尤里的部队正在向几个据点迅速收缩。其中一个据点就在横断山区，哪里不仅发现大批尤里的军队，还发现了被俘的盟军及其科学家。尤里想干什么？侦查的任务交给你了。

**攻略：无论怎么打，在规定时间内把<核弹发射井>全炸掉即可过关，高手可尝试特种作战，我建议还是老老实实的把基地发展好，然后坦克集群。可在<遭遇战>模式下把“超级武器”选项关闭，可将任务中的核弹攻击关闭。**

## 中国 05-丛林，夜幕袭敌

横断山，路难行，天如火，水似银。亲人送水来解渴，军民鱼水一家人。

横断山，路难行，敌重兵，压黔境。战士双脚走天下，四渡赤水出奇兵。

将军，据最新情报，尤里在我国横断山区的活动更加频繁了。总参谋部决定，由您指挥紫霞中队以及山区雷达站的同志们，去探一探究竟。

任务目标一：派遣间谍进入尤里作战实验室。

任务目标二：占领该区科技机场。

支线任务：解放被俘盟军。

### 过关：少将

无限风光在险峰。你的特种兵穿梭在横断山的密林险峰之中，成功地获取了尤里邪恶计划的情报。

没有时间庆祝了，请你马上赶到海南文昌卫星发射中心。

**攻略：**开始遇到的敌人没有防空，是用直升机打还是给特种兵刷经验，看着办，总体上给的资源是非常丰富的。并不困难，稳扎稳打就好了，这关地图很有趣，打法不止一种（左右两边都可以攻上去），也可以自己给自己加难度、不用直升机。

### **中国 06-桂花树，广寒之战**

一轮圆月挂在空中，它象征着团圆，试问有谁不渴望团圆、有谁不渴望和平？如果没有千千万万的坚守在祖国边疆的将士们，如果没有最可爱的人的无私奉献，试问有谁会让你团圆、有谁会给你和平？

尤里已经全线溃退了，并企图撤退到月球继续负隅顽抗。我们正是要截断尤里的退路，一定要将邪恶尤里歼灭！

任务目标一：保护登月飞船。

任务目标二：建立基地并摧毁所有尤里部队。

支线任务：解放被俘苏军。

### **过关：中将**

可上九天揽月，可下五洋捉鳖，谈笑凯歌还。

我们要给予尤里最后一击。明犯强汉者，虽远必诛！

**攻略：**开始防守飞船，然后守住月球基地。基地车默认开到月球基地前方的空地，可在任意地方部署。一开始尤里的超级武器不会释放，只有计时器到点后会释放，而当你解放苏军后，计时器才会启动。中国的月球基地很大、很有价值、能够提供电量和资金，要注意防空，根据剧情，敌人会偷袭后方的科研设施。过关很简单，只要打掉<尤里指挥中心>即可。

### **中国 07-青海高原**

青海湖畔，这个人迹罕至的地方。当年共和国就是在这研制出自己的鱼雷，就是在这研制出自己的原子弹。

尤里最后的部队就在这儿，这是他们最后的顽抗。中央军委下达了将反击进行到底的命令，我们最可爱的人要在这里给予敌人最后一击。

任务目标一：巩固基地。

任务目标二：摧毁尤里船坞。

任务目标三：摧毁所有尤里部队。

### **过关：上将，战区司令**

战争结束了，我们胜利了，我们迎来一个崭新的时代，前进的浪潮波澜壮阔，你的卓越功勋祖国不会忘记。

祖国繁荣昌盛，我们衷心期盼。

和平来之不易，我们誓死捍卫。

事业壮丽伟大，我们只争朝夕。

**攻略：这关刚开始进攻很猛，会手忙脚乱，防空很重要，只要基地巩固下来就好办了。一定要将尤里的运输机打下来，不然空降下来就不好处理了。**







## 7、作者的话

- 1) 许多 Player 既希望红警中加入中国、又希望能保留红警的经典模式，因此该扩展版本从策划初期就尊重<红警 2 尤里的复仇>原版，并按照原版风格进行扩展，既有新内容又与传统内容相一致。为此作者增设了中国在内的几个国家，同时加入不少全新作战地图和游戏模式，作为原版红警的超集而存在。但也正因为这一基本思路，作者放弃了许多过于新颖功能组合，同时对于原版的修改也采取谨慎的态度，使得其与一些国内外优秀扩展版本相比缺少许多新颖的功能/酷炫的素材/挑战性的 AI。不必遗憾也不必苛求完美，作者有幸见证了这十几年红警扩展版本的发展与兴衰，从 INI 补丁、到 NPatch、再到 ARES，就像个大花园一样，花开千朵、各有千秋，百花齐放、各爱所钟，尽可以体验、欣赏、创造。
- 2) 作者更关注的是 Player 的游戏体验，优化细节、提高稳定性，除了网络上部分改过规则的自制地图会产生冲突外，几乎不会弹框。中国风格建筑和 UI 界面采用了国外命令与征服扩展版本的全新素材。中国阵营被赋予 AI，代表电脑使用中国具备了攻防能力，比于单纯靠数量叠加的一些扩展版本，其依靠兵种配合、远近结合、多位一体的战术，强调机动灵活、以智取胜，难度适中，注重 AI 细节设计。总体平衡性良好（划掉），部分装备针对特殊地图开发，目的是给玩家更多选择，一般情况下可不使用、AI 也不会建造这些装备。后来发现中国武器装备确实丰富、“相当于开局给美苏两家基地车”、尽管参数上很平衡，调侃称“魔改版中国”不是没道理，作为设计之初的结构性问题作者也很难再进行修改了。
- 3) <反击 2020>中，部分作品/素材/功能为作者原创，其它作品/素材通过网络收集，作者仅提供一个展示、介绍、观摩、学习的平台，通过对这些作品的整合搭配，为玩家和其他作者提供一个不同的游戏体验和思路。由于制作年代久远（2010 年前后），部分素材的出处已无从考证，作者在此向国内外的前辈们致敬。同时，所有作品的著作权均归原作者享有，请您和我们一样尊重他人的著作权等合法权益，所有作品仅供您个人学习、研究或欣赏，不得用于商业或者其他用途。另外，如涉及侵犯版权等问题，请您及时通知我们，并出示身份证明、著作权权属证明及侵权情况证明，我们将立即采取措施予以解决。
- 4) <反击 2020>之前有过两个测试版（NPSE、NPAE 平台）、一个正式版（1.0）、一个纪念版（2.0）。两个测试版均不含任务，改进了一些漏洞。从 2.0 版开始加入了中国任务，当时是为了纪念中国人民解放军建军 90 周年而发布。该扩展版本从诞生至今也有些年头了（红警原版就更早了），也该和大家说再见了，<反击 2020>总要在 2020 年前完篇，所以就有了 3.0 版。不断更新的好处在于不断地完善，而弊端就是网络上流传的版本各不相同，对此，从 3.0 版开始，玩家可以在游戏界面的右下角看到版本信息，若显示“v3.0”则确定为这次更新的版本。—— 关于 3.0 版

- 5) 2020 年即将过去，也许是因为 2020 年热点比较多、也许是因为年份恰好吻合、或者是因为疫情期间在家怀旧，总之不论是什么原因，最近又有不少 Player 问到了作者。因此作者收集了许多问题反馈，并进行了优化和修正，这样有了 4.0 版。就像之前的各个版本一样，断断续续、大约隔两三年更新一次。在这一版中，增设了[自定义]模式，开放了 RulesCS.ini (cs: custom)，高级玩家可在其中添加 Rules 和 Ai 等，因为，每一个 Player 都是 Creator、都拥有着自己的思想。作者鼓励大家对该扩展版本进行改进和二次开发。最后，感谢大家多年来的支持，就如同当年的电影<2012>一样，时过境迁，<反击 2020>也终将随<红色警戒>一同老去。以前，每次更新时“作者的话”中都说“再见”或“完篇”，但这次，“永远不说再见”。—— 关于 4.0 版

## 结语：《凯旋》

——写予《红色警戒 2 反击 2020》的结束语

你在圣路易斯，驾驶着光棱坦克，执行自由门户军事任务，  
你在乌拉尔，你在海森崴，誓死捍卫祖国，  
你在华盛顿，带领士兵冲进五角大楼，  
你在夏威夷，与敌军舰队决战，

在巴黎，你战斗于灯火之城的大街小巷，  
在洛杉矶，你与尤里周旋，

你催毁了核弹井，在德国、在古巴、在莫斯科、在西雅图、在西伯利亚，  
大苹果的信标，让你处心积虑，  
黑森林的幻影，让你似曾相识，

那是玛雅遗迹旁的死光塔，  
那是复活节岛上的巨人像，  
还有尼罗河畔的金字塔、  
月球上的登月舱，

在旧金山，来一次时空之旅，  
在南太平洋，来一个潜艇对决，  
在西雅图，来一场追逐嬉戏，

南极的冰雪，北极的风暴，

从北美大陆，跨过太平洋到远东，再到乌拉尔山，  
从东欧平原，越过西欧到大西洋，在到拉丁美洲，  
从亚洲东部，飞过大气层到月球，再到青藏高原，

你转战于大洲大洋之间，  
世界上的每一个角落，都有你部队和基地，  
在这个由 0 和 1 组成的世界里，  
你从锋陷阵，  
在这个由代码编织的世界中，  
你战无不胜，

这些代码说，你很伟大，  
它们说，你很卓越，  
它们说，你是最优秀的，  
它们说，你是血、是火、是力量.....

你不在看屏幕，你在阅读它们的思想，  
它们被赋予的思想，  
作者想对你说的，

是的，起立，向窗外望去，  
不论是灿烂的阳光，青葱的草树，  
还是连绵细雨，还是狂风暴雨，还是漫天白雪，  
亦或是狭窄的街巷，亦或是拥挤聒噪的交通，

凭栏而望，不再鸟瞰，  
视野由宏观转向微观，  
山川、楼宇、树木变得高大，

我们还有很多事要做，我们能有很多事要做，

君不见，汉终军，弱冠系虏请长缨！  
君不见，班定远，绝域轻骑催战云！

回想前日，鹞鹰腾空，蛟龙探海，天舟巡天，

吾辈岂罔闻？

不矜伐，摘星揽月。莫等闲，只争朝夕。

作者：ZZ 时间：7/31/2017